



L' Atleta

Vinci anche con il **pareggio**



La Biker

Quando gli **Umani** alla tua destra e sinistra si trasformano in **Zombie** (anche all'inizio del gioco), riportano immediatamente **1 ferita**



La Manager

Se vinci giocando "**CARTA**", lo **Zombie** che ti ha attaccato viene immediatamente ucciso



La Cheerleader

I primi **Umani** alla tua dx e sx infliggono **1 ferita** extra allo **Zombie** che li ha attaccati



Lo Sbirro

Quando vinci, infliggi **2 ferite** allo **Zombie** che ti ha attaccato



La Coppietta

Per trasformarti in uno **Zombie** sono necessarie **4 ferite** invece di 2



Zombie

Attacca il primo **Umano** alla tua destra o alla tua sinistra. Chi perde riporta **1 ferita** (il pareggio non conta)



Zombie

Attacca il primo **Umano** alla tua destra o alla tua sinistra. Chi perde riporta **1 ferita** (il pareggio non conta)



Zombie

Attacca il primo **Umano** alla tua destra o alla tua sinistra. Chi perde riporta **1 ferita** (il pareggio non conta)