



Il Cane

Se vinci giocando "SASSO", lo **Zombie** che ti ha attaccato viene immediatamente ucciso.



Il Cacciatore

Quando ferisci uno **Zombie**, infliggi **1 ferita** anche allo **Zombie** successivo nella stessa direzione (nel caso ce ne fossero)



L'Infermiera

Se pareggi, guarisci **1 ferita** a te stesso o a un altro **Umano**



La Scienziata

Se lo **Zombie** alla tua sx o dx viene ucciso, puoi farlo tornare **Umano**. (le ferite che aveva vengono guarite.)



Il Cecchino

Quando vinci, puoi scegliere a quale **Zombie** infliggere **1 ferita**



Il Soldato

Se vinci giocando "FORBICE", lo **Zombie** che ti ha attaccato viene immediatamente ucciso.



Zombie

Attacca il primo **Umano** alla tua destra o alla tua sinistra. Chi perde riporta **1 ferita** (il pareggio non conta)



Zombie

Attacca il primo **Umano** alla tua destra o alla tua sinistra. Chi perde riporta **1 ferita** (il pareggio non conta)



Zombie

Attacca il primo **Umano** alla tua destra o alla tua sinistra. Chi perde riporta **1 ferita** (il pareggio non conta)